**Тема. Керування об’єктами у середовищі виконання алгоритмів.**

**Мета:** вчитися Керувати об’єктами у середовищі виконання алгоритмів

**Пригадайте**

**Програмними об’єктами** середовища **Scratch** є **спрайти** (виконавці) та **Сцена.** Усі спрайти мають свої **властивості:** ім’я, положення на **Сцені,** розміри, напрямок, у якому вони будуть рухатися, колір костюма та інші. **Сцена** як об’єкт середовища **Scratch** має властивості **Тло** та розмір. Кожна із цих властивостей має своє значення. Переглянути та змінити значення властивостей об’єктів можна в розділі **Інформація** або у вбудованому графічному редакторі.

**Подія** (у середовищі Scratch) — *натискання на клавішу, клацання клавішею миші на об'єкті (виконавцю або сцені), надходження повідомлення, зіткнення виконавців тощо.*  
При виконанні проекту виконавці можуть реагувати на події — *опрацьовувати події.*  
**Види подій**:

* події, які запускають скрипти;
* події, які можуть запускати певні дії у скриптах;
* набуття величинами певних значень.

Після того, як визначено, на які події повинні реагувати виконавці, потрібно продумати алгоритми опрацювання подій — описи послідовностей дій, які необхідно виконувати у випадку виникнення тієї чи іншої події. Найчастіше це реалізують шляхом запуску певних скриптів за умови появи події з використанням блоків-заголовків. Інший спосіб полягає у перевірці наявності події або значення певної величини.

**Виконайте вправи для очей**

1. Швидко моргати очима, закрити очі та спокійно сидіти, повільно рахувати до 5-ти. Повторити 4-5 разів.
2. Міцно замружити очі (рахуючи до 3), відкрити очі та подивитися вдалечінь (рахуючи до 5). Повторити 4-5 разів.
3. Витягти праву руку вперед. Слідкувати очима, не повертаючи голови, за повільними рухами вказівного пальця витягнутої руки ліворуч та праворуч, вгору і вниз. Повторити 4-5 разів.
4. В середньому темпі виконувати колові рухи очними яблуками ліворуч, та стільки ж праворуч. Розслабити очні м'язи, подивитися вдалечінь на рахунок 1-6. Повторити 1-2 рази.
5. Вправа виконується сидячи. Відкинутися назад, зробити глибокий вдих, потім, нахилившись вперед, видих. Повторити 5-6 разів.
6. Вправа виконується сидячи. Відкинутися на спинку стільця, прикрити повіки, міцно замружити очі, відкрити повіки. Повторити 5-6 разів.

**Завдання**

* Перейдіть за посиланням <https://studio.code.org/s/course3/stage/13/puzzle/1> та виконайте завдання.
* Селфі з екраном комп’ютера, де виконане завдання або скріншот диплома надішліть вчителю